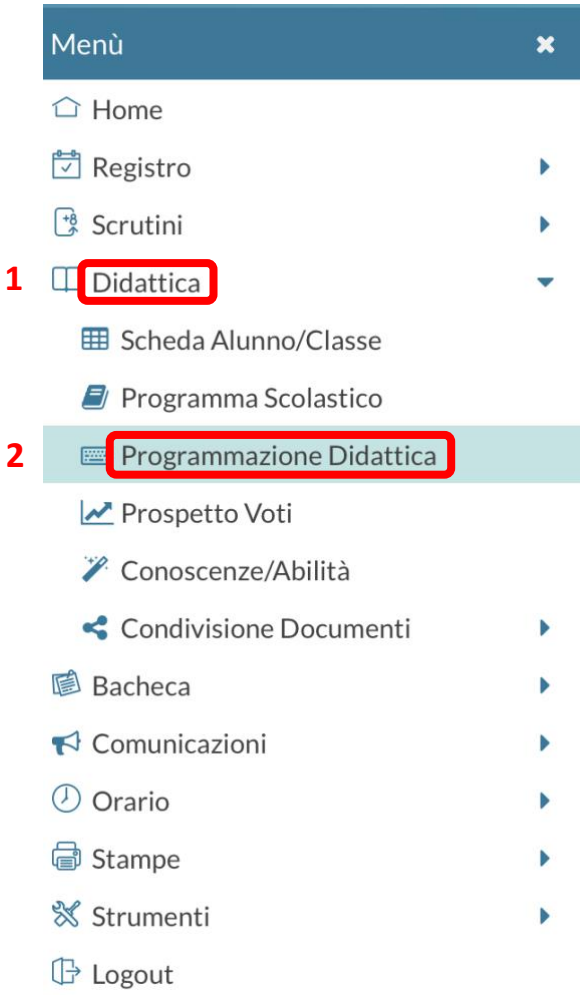
LICEO SCIENTIFICO E DELLE SCIENZE UMANE O.M. CORBINO
A.S. 2026 - 27

ARGO DIDUP
GUIDA ALL'INSERIMENTO DELLA PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Versione 2.0



Dal menù a sinistra:

1. Seleziona “Didattica” e poi
2. “Programmazione didattica”

3. “Gestione cartelle” per verificare se la cartella relativa alla classe in cui inserire la programmazione è presente.

(Ad es. se devi inserire la programmazione nella classe 1G verifica che sia presente in elenco la cartella “*Programmazione didattica 1G as2627*”)

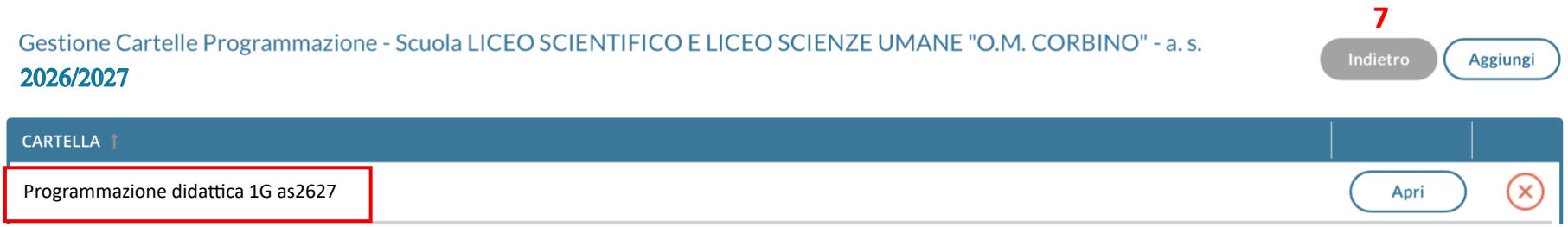


4. Altrimenti “Aggiungi” per creare una nuova cartella



5. Inserisci come nome della cartella “Programmazione didattica <*classe*> as2627” (Es.: “*Programmazione didattica 1G as2627*”)

Fai click su “Salva” (6.)



La cartella creata apparirà nella schermata "Gestione Cartelle Programmazione" e sarà visibile a tutti i docenti del Consiglio di classe

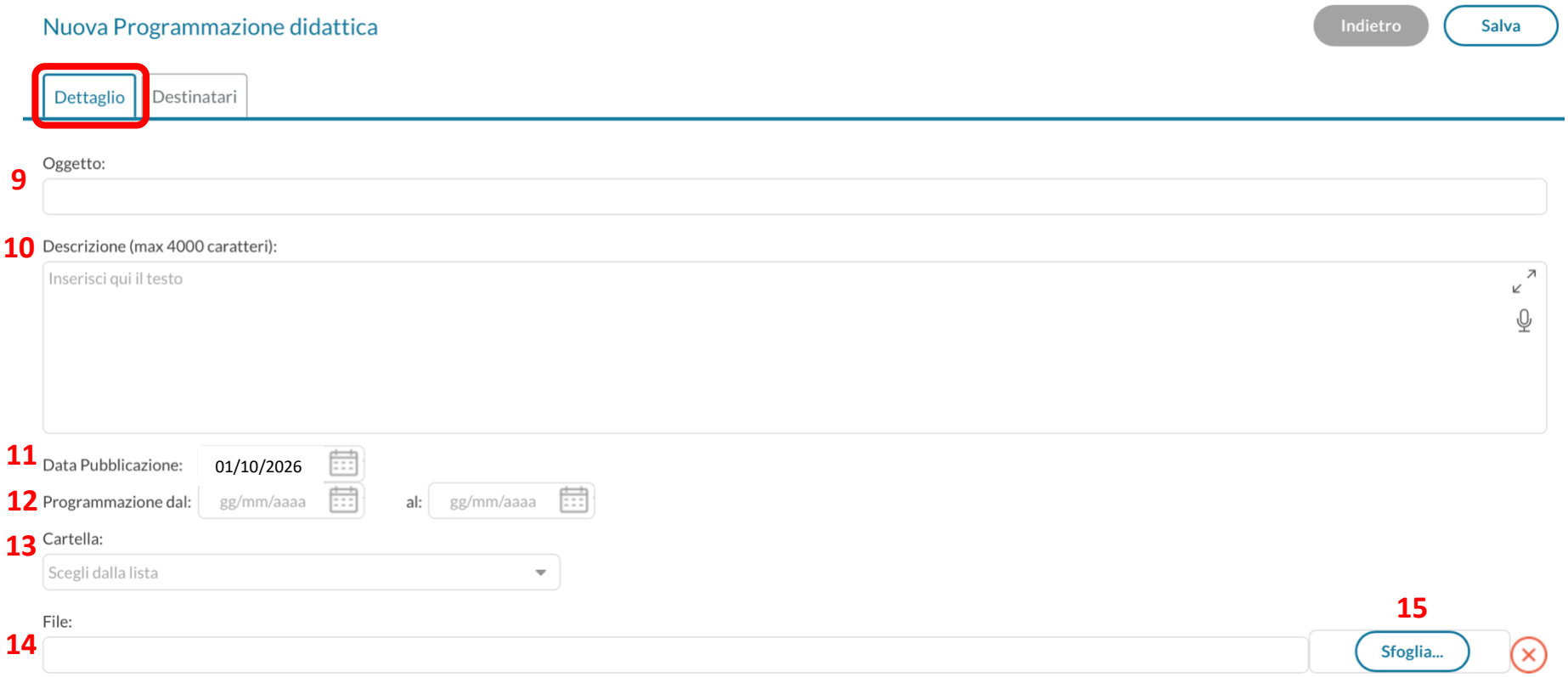
Dopo aver creato la cartella torna "Indietro" (7.)

8. Seleziona "Aggiungi" per inserire una nuova programmazione didattica



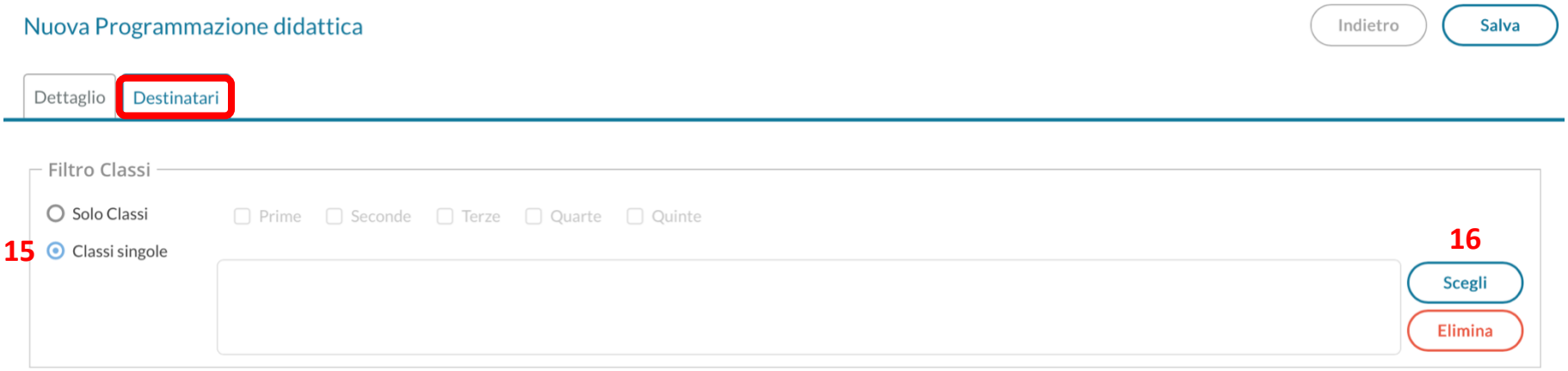
Nel tab Dettaglio:

9. Inserisci **l'Oggetto**: "Programmazione didattica *<disciplina> <classe>* as2627"
   (Es.: Programmazione didattica Informatica 1G as2627)
10. Ricopia il contenuto di oggetto in "**Descrizione**"
11. Lascia la data indicata in "**Data Pubblicazione**"
12. Programmazione dal 01/10/2026 al 10/06/2027
13. "**Cartella**": seleziona la cartella in cui inserire la programmazione
14. "**File**": pulsante "Sfoglia" (15.) -> si aprirà una finestra per caricare la programmazione dal proprio pc

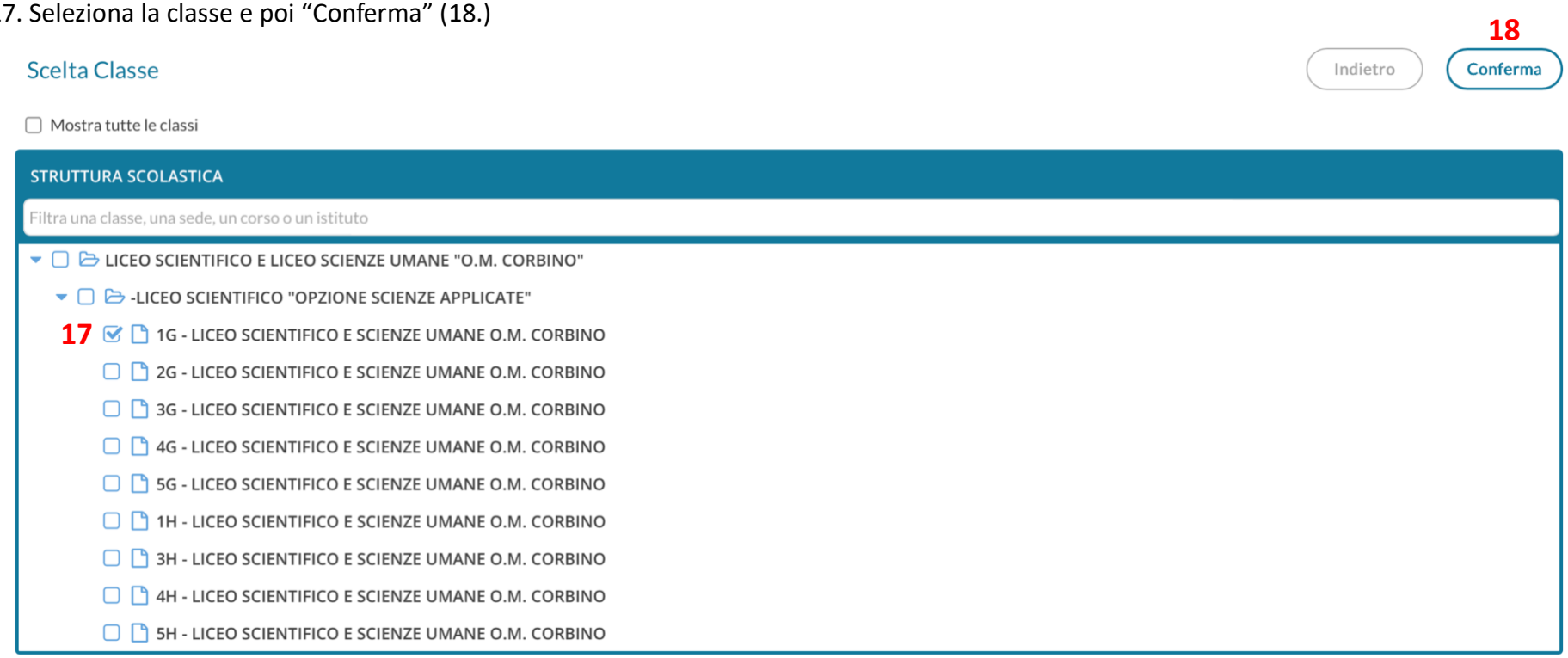


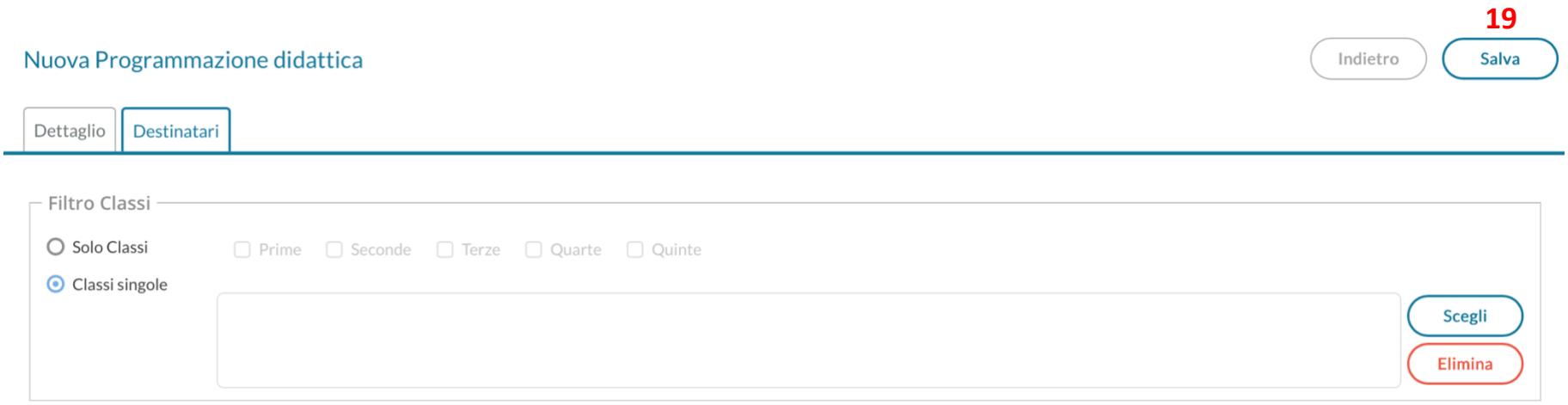
Nel tab Destinatari:

15. Seleziona “**Classi singole**” e poi “Scegli” (16.)

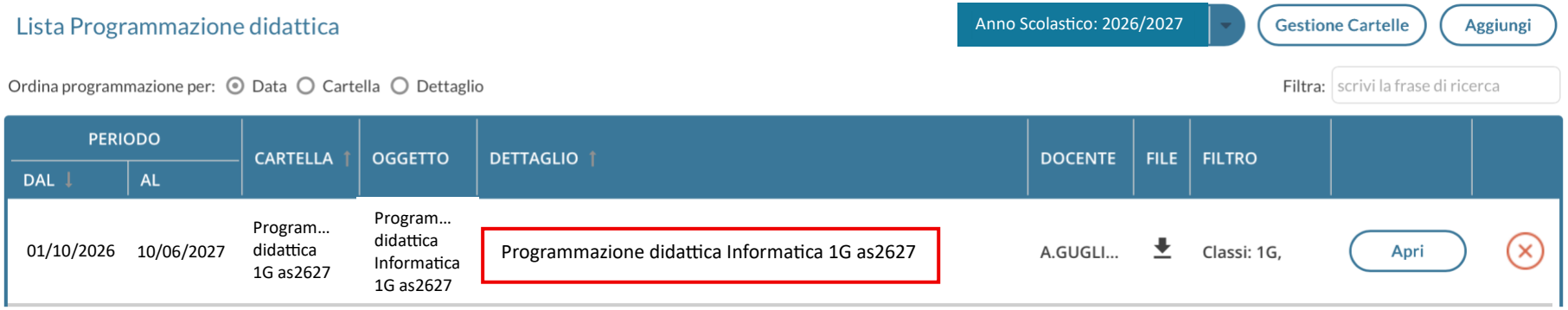


17. Seleziona la classe e poi “Conferma” (18.)





Infine fai click su “Salva” (19.) per inserire la programmazione



La programmazione inserita comparirà nella finestra **Lista Programmazione didattica**